

- nome prodotto : ACRYCLEAR ZA 1000

	Prodotto conforme alla direttiva 2004/42/CE settore carrozzeria 2004/42 II Be(840)530
--	---

legenda pittogramma	
2004/42	Riferimento alla Direttiva CE
IIAj	Allegato, Tabella e Sottocategoria del prodotto
(500)	Valore limite di VOC relativo alla sottocategoria del prodotto
500	Contenuto massimo di VOC del prodotto pronto all'uso

- caratteristiche generali

ACRYCLEAR ZA 1000 è un trasparente acrilico bicomponente ANTI-SCRATCH a basso contenuto di VOC, conforme alla direttiva 2004/42/CE, resistente ai graffi e alle sollecitazioni meccaniche.

Alto solido all'applicazione.

Facile applicabilità

Esente da effetto lente

Ottima brillantezza

Ottima solidità alla luce

- impiego

Principalmente utilizzato nel settore carrozzeria industriale come mano a finire dopo aver applicato la base metallizzata o la tinta pastello.

- cicli di verniciatura

Rispettando i tempi di sovrapplicazione e tenendo conto del pot-life applicare, una o due mani di ACRYCLEAR ZA 1000 su basi opache.

Applicazione e polimerizzazione devono avvenire ad una temperatura ambientale di 15°C e umidità relativa non superiore a 85%, la temperatura del supporto deve essere almeno 3°C sopra il punto di rugiada.

- metodo di applicazione e diluizione

spruzzo : 5 - 10% con X 36 (acrilico)

- dati tecnici e di fornitura

peso specifico : 1.000 ± 20 g/l

residuo secco : **in peso** = 49,0 %
in volume = 50,0 %

aspetto del film : brillante

colore : trasparente

tipo prodotto : bicomponente

rapporto di catalisi :	in peso	in volume
ZA 1000	100	2
QA 2180 ST	50	1

pot-life a 25°C. 2 ore

spessore tipico : 40 - 50 micron

resa teorica : **min.** 8,0 m²/l - **max.** 10,0 m²/l

essiccazione a 25°C. : **fuori polvere** : 15 - 20 minuti
fuori tatto : 5 - 6 ore
profondità : 15 ore
polimerizzato : circa 7 giorni

essiccazione a forno : **appassimento** : 10 minuti
cottura : 30 minuti a 60 °C

tempi di sovrapplicazione :

min. : bagnato su bagnato - **max.** : entro 30 minuti

durata di stoccaggio : 24 mesi a + 5/35°C